Rallye Numérique Maternelle
Progression

Des prérequis au rallye ou, comment s'entrainer avant le rallye ?

Le Rallye Numérique Maternelle s'articule autour de 6 compétences numériques des élèves de cycle 1.

Afin que la période durant laquelle les élèves vont relever les défis se passe au mieux, il est nécessaire qu'ils s'y préparent pendant les 2 à 3 périodes précédentes.

Nous vous proposons par conséquent une progression annuelle pour les élèves :

Progression préparatoire au rallye

Compétence	Période 2	Période 3	Période 4
Taper au clavier	▪ Jouer à des logiciels/applications demandant l'usage des touches du clavier.	▪ Dicter à l'adulte. ▪ Commencer à taper des mots courts	▪ Découvrir l'espace et la ponctuation. ▪ Taper des phrases courtes.
Enregistrer un son	▪ Écouter des enregistrements faits par l'enseignant ▪ Observer l'enseignant enregistrer	▪ Commencer à s'enregistrer avec l'aide de l'adulte	▪ S'enregistrer et s'écouter
Prendre une photo	▪ Regarder des photos prises par l'enseignant ▪ Observer l'enseignant prendre des photos	Apprendre à cadrer Prendre des photos avec l'aide de l'adulte ou en binôme (un qui cadre, un qui appuie sur le bouton) Regarder ses propres photos	▪ Prendre des photos cadrées seul ▪ Regarder des photos prises par soi-même
Filmer	▪ Regarder des vidéos prises par l'enseignant	▪ Filmer en binôme (un qui cadre, un qui	▪ Filmer seul ▪ Regarder ses propres films

Compétence	Période 2	Période 3	Période 4
	▪ Observer l'enseignant filmer	appuie sur le bouton) ▪ Regarder ses propres vidéos	
Utiliser un logiciel de dessin	▪ S'entrainer avec les outils scripteurs du logiciel (crayon, surligneur, pinceau…)	▪ Réaliser des formes fermées ▪ Colorier des formes fermées au pot de peinture	▪ Dessiner avec un logiciel/application ▪ Colorier avec un logiciel/application ▪ Enregistrer et retrouver une production
Programmer	▪ Découvrir le codage par des activités « débranchées » ▪ Apprendre à coder (inventer son propre code de classe)	Découvrir et tester le logiciel/application (*Scratch junior*)	Programmer à l'aide d'un logiciel/application (*Scratch junior*) avec un objectif

Préparation aux défis du rallye

Compétence	Durée	Remarque
Enregistrer un son	3 à 5 séances de 20 minutes	RAS
Filmer	1 à 3 séances d'apprentissage + 5 à 8 entrainements	Prévoir un atelier à l'accueil pendant une semaine
Photographier	1 à 3 séances d'apprentissage + 5 à 8 entrainements	Prévoir un atelier à l'accueil pendant une à deux semaines
Utiliser un logiciel de dessin	1 à 3 séances d'apprentissage + 5 à 8 entrainements	Prévoir un atelier à l'accueil pendant une à deux semaines
Programmer	3 séances spécifiques au rallye	Séquence complète sur la programmation au cycle 1 avant le début du rallye