

Rallye Numérique Maternelle 2023

Questions

Question 1 – Taper au clavier

Bonjour les enfants.

Je vais vous raconter une partie de l'histoire : Cours, Youki !

Je vous mets au défi d'imaginer la suite de l'histoire à partir du moment où Youki entend des pas derrière lui.

Amusez-vous bien !

Note aux enseignants : L'envoi de certains fichiers ne sera pas toujours possible en pièce jointe d'un mail. Pour cela, utilisez le service [FileSender](#) afin de joindre un lien de téléchargement au mail de réponse



Aide pour l'enseignant : [Tapuscrit de "Cours, Youki !"](#)

Question 2 – Enregistrer un son

Bonjour les enfants.

Aujourd'hui je vous mets au défi de chanter la chanson de Carmen et Youki tous ensemble.

Entraînez-vous bien et quand vous serez prêts, envoyez-moi un enregistrement sonore.

Amusez-vous bien !

Note aux enseignants : L'envoi de certains fichiers ne sera pas toujours possible en pièce jointe d'un mail. Pour cela, utilisez le service [FileSender](#) afin de joindre un lien de téléchargement au mail de réponse



Aide pour l'enseignant :

- [Paroles de la chanson](#)
- [Support instrumental](#)

Question 3 – Filmer

Bonjour les enfants.

Et si cette fois, c'est vous qui me racontiez une histoire ?

Je vous mets au défi d'animer une scène de "Cours, Youki !" et de m'en envoyer une vidéo.

Amusez-vous bien !

Note aux enseignants : L'envoi de certains fichiers ne sera pas toujours possible en pièce jointe d'un mail. Pour cela, utilisez le service [FileSender](#) afin de joindre un lien de téléchargement au mail de réponse



Aide pour l'enseignant :

Jouer un théâtre de marionnettes avec le matériel en support ou faire jouer une scène aux élèves.

Question 4 – Photographier

Bonjour les enfants.

Aujourd'hui, je vous mets au défi de concevoir la production en volume d'un chien comme Youki ou Carmen.

Une fois terminée, vous la prendrez en photo et vous me l'enverrez par mail.

Amusez-vous bien !

Note aux enseignants : L'envoi de certains fichiers ne sera pas toujours possible en pièce jointe d'un mail. Pour cela, utilisez le service [FileSender](#) afin de joindre un lien de téléchargement au mail de réponse



Aide pour l'enseignant :

- [Exemple 1](#)
- [Exemple 2](#)

Question 5 – Dessiner avec un logiciel de dessin

Bonjour les enfants.

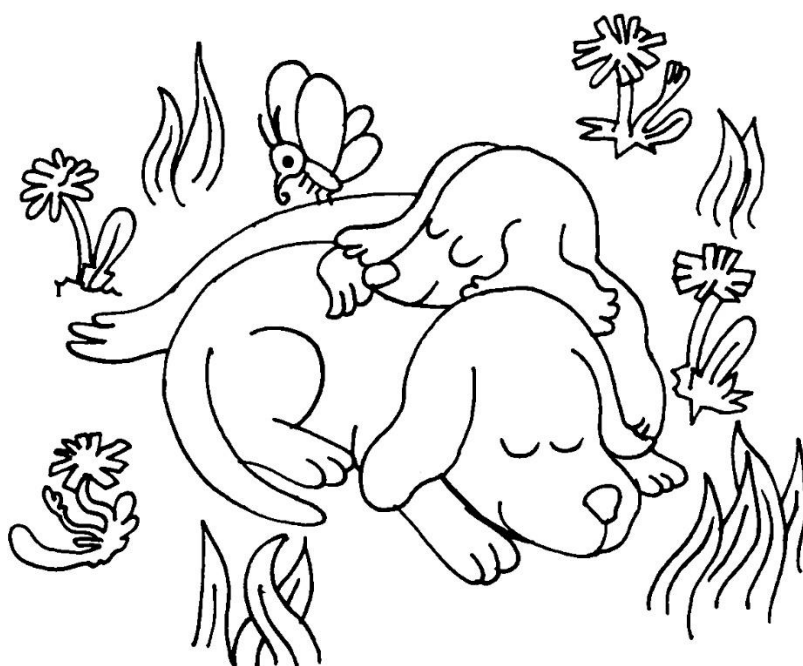
Aujourd'hui, je vous mets au défi de colorier ce dessin avec un logiciel de dessin.

Vous pourrez même dessiner des fleurs autour de Carmen et Youki si vous le souhaitez.

Lorsque vous aurez terminé, vous me l'enverrez par mail.

Amusez-vous bien !

Note aux enseignants : L'envoi de certains fichiers ne sera pas toujours possible en pièce jointe d'un mail. Pour cela, utilisez le service [FileSender](#) afin de joindre un lien de téléchargement au mail de réponse



Aide pour l'enseignant : [Tutoriel pour l'utilisation du logiciel Sketchbook](#)

Question 6 – Programmer

Bonjour les enfants.

Maintenant que vous avez gagné toutes les pièces de puzzle, vous pouvez le reconstituer, le colorier et le prendre une photo.

Voici le dernier défi du rallye numérique :

Trouvez et envoyez-moi un programme qui permet à Youki de rejoindre Carmen en suivant le chemin avec Scratch junior.

Amusez-vous bien !

Note aux enseignants : L'envoi de certains fichiers ne sera pas toujours possible en pièce jointe d'un mail. Pour cela, utilisez le service [FileSender](#) afin de joindre un lien de téléchargement au mail de réponse



Aide pour l'enseignant :

- [Créer ses supports avec ScratchJR](#)
- [Partager avec ScratchJR](#)